

ŠTRBUNK – CORNHOLE

Zabavna igra za vse generacije!

Navodila za igranje



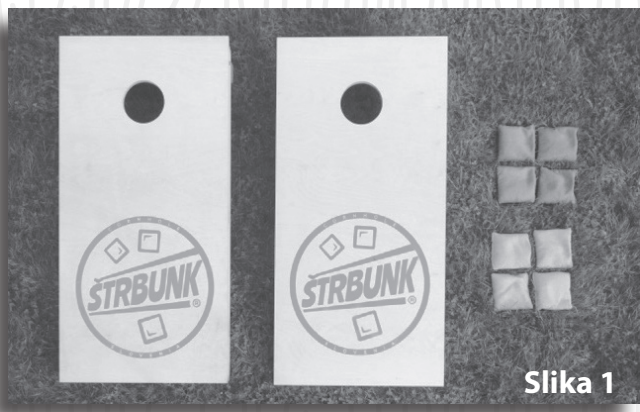
Nova igra zdaj v Sloveniji –
preprosta, zabavna in družabna!

Štrbunk je preprosta zabavna družabna igra, kjer igralec poskuša vreči v luknjo čim večje število vrečk, ki jih ima. Igra je primerna za vse starosti. Cilj igre je zbrati večje število točk, kot jih ima nasprotnik. Točke zbiramo z metanjem vrečk na nasprotno igralno desko. V nadaljevanju navodil so predstavljeni pripomočki, priprava na igro, potek igre in točkovanje.

1. korak: Začetek

Za igranje Štrbunka potrebujete:

- 2 igralni deski za Štrbunk,
- 2 kompleta 4 vrečk za Štrbunk (različnih barv),
- 2 ali 4 igralce,
- odprt prostor primerne velikosti,
- merilna vrvica (8,23 m – samo pri premium modelu).

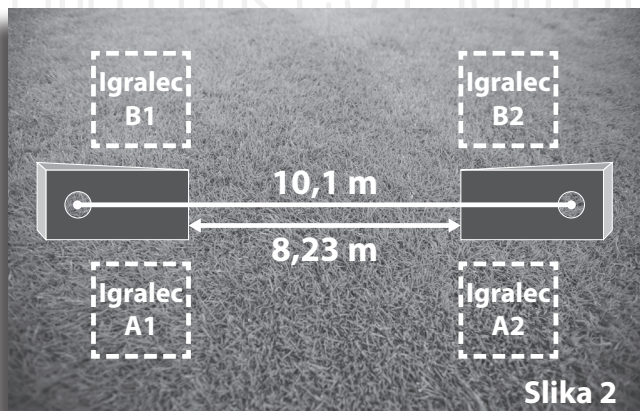


Slika 1

2. korak: Priprava na igro

1. Igralno desko za Štrbunk položite na ravno površino, kjer ni ovir.

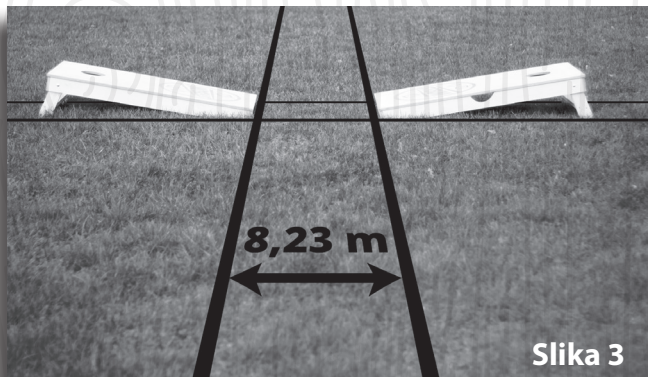
Opomba: Uradna razdalja je 8,23 m, vendar se ta lahko prilagodi glede na različne stopnje znanja.



Slika 2

2. Drugo igralno desko postavite na razdalji 8,23 m tako, da sta igralni deski zrcalno obrnjeni druga proti drugi.

Opomba: Slika ne kaže prave razdalje, temveč pravo usmeritev igralnih desk.



Slika 3

3. Izberite stran, s katere boste metali. Nasprotnik bo stal na drugi strani pri isti igralni deski. Če igrate s štirimi igralci, bo vaš soigralec stal nasproti vas pri nasprotni igralni deski (A1 z A2) (slika 2).
4. Igralci izmenično začnejo metati vrečke na nasprotno ploščo.

3. korak: Razlaga točkovanja

- Vrečke, ki so ob koncu 1. kroga na igralni deski (vrženih vseh 8 vrečk - vsak od tekmovalcev po 4 vrečke), so vredne 1 točko.
- Vrečke, ki so padle v luknjo, so vredne 3 točke.
- Vrečke, ki ob koncu kroga niso na igralni deski, se ne točkujejo.
- Točke iz tega kroga se na koncu kroga za vsako ekipo seštejejo in nato odštejejo (manjše število točk se odšteje od večjega), razliko pa si pripiše ekipa, ki je v krogu dosegla več točk.



Slika 4

- Igra je končana, ko ekipa doseže 21 točk ali več.

Primer točkovanja:

Rdeča ekipa vrže 1 vrečko v luknjo in 1 na igralno desko. Skupaj ima torej 4 točke ($1 \times 3 + 1 \times 1 = 4$).

Zelena ekipa vrže dve vrečki na igralno desko, zato ima 2 točki ($0 \times 3 + 2 \times 1 = 2$).

Vendar pa si samo rdeča ekipa prišteje 2 točki k skupnemu številu točk ($4 - 2 = 2$).

4. korak: Potek igre

1. Vsaka vrečka ima na eni strani šiv. Eden od igralcev zavrtinčasto in vodoravno vrže vrečko na igralno desko. Tisti igralec, proti kateremu je obrnjen šiv, nato izbere vrečke, stran, na kateri bo igral in kdo bo pričel z igro.



2. Igralca se z eno ali obema nogama naprej postavita ob sprednji rob igralne deske.
3. Izmenično začneta metati vrečke vrzite na nasprotno stran. Cilj je, da vrečka pristane (in ostane) na igralni deski ali pa pade skozi luknjo na igralni deski.
4. Vsak krog se konča, ko vama z nasprotnim soigralcem zmanjka vrečk.

5. Seštejte točke za vsako skupino (barvo vrečk) ter izračunajte razliko med vrednostjo točk. Ekipa, ki je v krogu imela več točk, si razliko prišteje h končnemu rezultatu. Naslednji krog metanja vedno začne ekipa, ki je zmagala v zadnjem krogu.

Primer: če rdeča ekipa doseže 4 točke, zelena pa 2 točki, si bo rdeča ekipa k skupnemu seštevku dodala 2 točki ($4 - 2 = 2$).

6. Če je seštevke ekipe 21 točk ali več, potem ta ekipa zmagaja.
7. Če igrate igro s štirimi igralci, bo vaš soigralec metal vrečke nazaj na vašo stran.
8. Če igrate igro z dvema igralcema, pojdite naravnost na drugo stran ter mečite vrečke nazaj na prvo igralno desko.

5. korak: Nasveti in zvijače

Nasveti za začetnike:

- Če vaše vrečke drsijo po deski ali se z nje zdrsijo, jih poskušajte vreči na igralno desko tako, da je ob padcu na igralno desko čim bolj v vodoravnem položaju.
- Če se vaše vrečke dotaknejo igralne plošče in zdrsnejo čez rob, jih poskušajte vreči v loku, da bodo na plošči pristale bolj plosko.
- Če imate težave s telesno držo, poskusite z različnimi položaji nog. Potrudite se, da ne boste prestopili roba igralne deske.



Slika 6

Drugi nasveti:

- Če vaše vrečke ležijo blizu luknje na igralni deski in bi lahko padle vanjo, poskušajte zadnjo vrečko vreči na vrečke, ki se nahajajo na igralni deski, in jih s tem potisniti v luknjo.
- Če katera od nasprotnikovih vrečk visi na robu ali blizu njega, poskušajte svojo vrečko vreči na igralno desko tako, da bo ob pristanku nasprotnikovo vrečko zbila z deske.

6. korak: Sklepne misli

Zdaj ko poznate pravila in že znate igrati igro Štrbunk, nadaljujte z vadbo! Ko se boste navadili na metanje vrečk, bo Štrbunk postal strateška igra. Če naletite na koga, ki ne zna igrati Štrbunka, ga naučite ali pa mu posredujte dana navodila.



Naročila sprejemamo:

Steve: 031/814 391 in Gorazd: 040/863 043
www.zazivi-zivljenje.si, www.strbunk-zveza.si
strbunkslovenia@gmail.com



ZAŽIVI ŽIVLJENJE

društvo za osebnostni razvoj otrok, mladih in odraslih

Cesta v Lipovce 20, 1358 Log pri Brezovici, zazivi-zivljenje@gmail.com; www.zazivi-zivljenje.si
Spletna trgovina Štrbunk / Cornhole: www.strbunk.si